1. Мини-Лабиринты
2. Ширикян Давид Арташесович
3. Создать игру, погружающую в приятную атмосферу путём совмещения приятной музыки, картинок и небольшой цели (пройти лабиринт).
4. Существует две функции отвечающие за работу программы – start\_screen и main\_game.

start\_screen – стартовый экран, появляется при запуске программы, на нём есть две кнопки – ВЫЙТИ (выход из игры) и ИГРАТЬ (запуск игрового процесса).

main\_game – игровой процесс, запускается при нажатии на кнопку ИГРАТЬ на стартовом экране. Игровой процесс представляет из себя 10 лабиринтов идущих друг за другом (при прохождении одного лабиринта, игрока телепортирует на следующий). Так же в игровом процессе существует спрайт, которым управляет игрок с помощью стрелок на клавиатуре. Игрок должен переместить спрайт к выходу из лабиринта.

1. Спрайты, рисование на экране

